

Guía para el laboratorio 2

HORARIO: 8:00 a. m. a 11:00 a. m. Sede San Ramón
2:00 p. m. a 5:00 p. m. Sede San José

Taller CLIC

Los principales objetivos del taller sobre CLIC son los siguientes:

- Conocer el entorno Clic 3.0 y sus posibilidades didácticas.
- Realizar actividades en las diversas modalidades que ofrece el programa.
- Integrar recursos multimedia en materiales didácticos.
- Programar secuencias de actividades organizadas en paquetes.
- Retocar y adaptar materiales existentes a necesidades didácticas específicas.
- Familiarizarse con el funcionamiento del sistema de informes y seguimiento del progreso de los alumnos.

SEDE SAN JOSÉ - SÁBADO 13 DE JUNIO DE 2:00 p. m. a 5:00 p. m.

2:00 a 2:30 p. m. Conversatorio sobre el curso.

2:30 a 5:00 p. m. Cada grupo comparte con los compañeros la actividad del programa CLIC que le corresponde exponer y explicar al grupo.

SEDE SAN RAMÓN - SÁBADO 6 DE JUNIO DE 8:00 a. m. a 11:00 a. m.

8:00 a 8:30 a. m. Conversatorio sobre el curso.

8:30 a 11:00 a. m. Cada grupo comparte con los compañeros la actividad del programa CLIC que le corresponde exponer y explicar al grupo.

VALOR: 10%

RAMPA DIGITAL A UTILIZAR

CLIC: Es un excelente programa que permite crear diversos tipos de actividades educativas de una forma sencilla y atractiva. Su menú principal nos ofrece de forma clara sus diferentes posibilidades multimedia: textos, gráficos, sonidos y animaciones.

Tiene cuatro módulos principales: rompecabezas, asociación, sopa de letras, crucigramas y actividades textos.

Durante la sesión presencial, el estudiante utilizará el programa CLIC para diseñar:

- Actividades de asociación
- Rompecabezas
- Actividades de texto
- Comprimir varias actividades en un paquete de Actividades.
- Descomprimir paquetes de actividades para adaptarlos a las necesidades de los estudiantes.
- Utilizar la opción de barrido.



**Reconocimiento, No comercial,
Compartir bajo la misma licencia (3.0 Unported)**